

# 家族みんなで楽しめる マインズ キッズアーケードシリーズ



減少が続く国内のキッズマシン市場において、開発にも注力し、存在感が日増しに高まるマインズ。グループ会社の「ショーケン」が旧ホープ社のサービス・メンテナンスを承継し、新旧のキッズ機に強さを発揮。SCロケの大きな味方として今後の活躍が期待される。



**みんなでドライブ!!  
N-BOXカスタムver.**  
OP価格104万円(税別) / 発売中

HONDAの人気車種「N-BOX」のカスタムver.をキュートにデフォルメしたキッズライド。アニメーションドライブによる本格的な運転体験に加え、パワーウィンドウまで搭載する本格派。インスタ映えしやすいよう、見栄えの良さもこだわり抜かれている。



**うまいバスケット & うまい棒ベンダー**  
うまいバスケット:OP価格49万円(税別) / 発売中  
うまい棒ベンダー:販売価格15万8000円(税別) / 発売中

姉やおさんのロングセラー商品「うまい棒」のキャラクターとコラボした子供向けバスケットゲーム。ゴールした得点を競うシンプルで、家族・友達で仲良く楽しめる。オプションでゲームをプレイすると「うまい棒ベンダー」も獲得できる「うまい棒ベンダー」も発売中。



**بوببوبزيب**  
OP価格68万円(税別) / 発売中

ジープ型のライドに乗り込み、二人で協力しながらゴールを目指すキッズドライブゲーム。「大草原」「アイスワールド」「砂漠」の3コースから選択して冒険に突発。最後に待ち構えるボスを倒してゴールを目指す。



**ちびっこレーサー / ちびっこトレイン**  
ちびっこレーサー:OP価格29万8000円(税別) / 発売中  
ちびっこトレイン:OP価格32万8000円(税別) / 発売中

コンパクトなサイズが魅力の子供向けバッテリーカー。レースドライバーとなってコースを駆け回る「ちびっこレーサー」、電車の運転士の気分を満喫できる「ちびっこトレイン」。共に各々色用意識され、ぶつかっても安心の安全設計を実現。

**うまいボウリング**  
OP価格59万8000円(税別) / 発売中

「うまい棒」初のキッズ向けボウリングゲーム。1人でも2人でも楽しめ、小さい子供がでも遊びやすいようプラスチック製のボールを使用。センサーとカメラでボールの軌道を正確に認識し、大人でも満足できる。

© 2018 やおきん. All rights reserved.

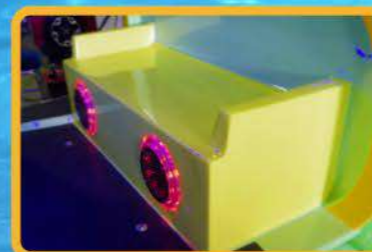
# そうじゅう 操縦

## 操縦桿を握って海底を探検! コースを変えると新しい海の生き物も登場!

ゲーム操作は潜水艦の操縦桿を握って左右に傾けると、画面内の潜水艦が倒した方向に移動。コース中に左右のどちらに進むか選べるポイントが数カ所用意されており、選んだコースに登場する生き物の映像・解説が流れるようになっている。また、筐体の前方・後方の窓部分が開いているので、ここから子供たちが楽しく遊んでいる様子も撮影可能。鮮やかな電飾が光る筐体で、インスタやSNS映える点も魅力となる。



ゲームを進めて行くと、途中で左右の分岐ポイントが出現。操縦桿を傾けて進みたい方を選ぶと、「海の生き物」の映像が流れる仕組みとなっている



シートの下部にはスピーカーを搭載。子供と大人と一緒に座れる広さとなっている



キッズライドを思わせるインパクト抜群のボディ。子供たちの興味を惹き、遊んでいるところを撮影しても絵になりにやすいのも利点だ

やマントなど見た目にも子供に人気の高い生き物を用意しています。他にも深海魚のような珍しい生き物も出たので、ランダムでレアな生き物が出る仕掛けも考えています。やはり、アーケードのマシンですので、毎回同じ内容では物足りません。通過するコースで登場する生き物も変化する予定ですが、何が登場するかわからないゾーンなども検討したいですね。

——プレイの平均時間はどのくらいでしょうか？  
**開発** 3分〜3分半を想定しています。子供たちがプレイして満足してもらえ、ポリリウムを想定しています。

——プレイ操作は操縦桿を左右に動かすだけでしょうか？  
**開発** 基本は操縦桿を左右に傾けて、操縦したりクイズの回答を選びます。ですが、せっかく操縦桿にボタンもあるので使いたいですね。現段階ではコースの最後はクイズがあります。コースの途中でもう一問出てきても面白いですが、知識を学ぶトリビアだけでなく、画面の中に魚が何匹いたか?などの問題があっても面白いです。知育要素を大切にしながらも遊びは忘れないようにしたいです。

——知育要素があると、保護者も遊ばせたいと思うものでしょうか？  
**開発** そういった効果も当然あると思います。ですが、「下キドキ海底らんど」を遊ぶことで、親子の会話を作ること大切にしたいと考えています。そのためには、まず子供の目線に立ち、子供たちに「遊びたい」と思ってもらえるのが大事です。知育とゲームのバランスをうまく取ることが重要で、知識を詰め込むのではなく情報・映像を重視するのも、そうした面への配慮です。子供たちもゲーム内で珍しいものに会おうと、周りに自慢したくなる。「知育を出しながらも、そういった楽しさで遊べるマシンです。」

——プレイ時は一人乗りが基本でしょうか？  
**開発** キッズライドと違って揺れまさんのので、親御さんと一緒に乗って欲しいです。運転は子供に任せ、親御さんは横でサポートする感じがベスト。そうすることで、会話のきっかけも生まれやすくなると思います。

——筐体の前方・後方の窓部分が広く開いているので、そこから親御さんがサポートもできます。潜水艦をモチーフとした筐体デザインもLEDで映えやすく、写真を撮ってSNSやインスタにアップするのも最適な筐体です。

——メンテナンスや筐体のサポート面はいかがでしょう？  
**開発** ライトではないので、メンテナンスの苦労はほぼないと思います。安全面はプレイする子供たちが触る可能性がある箇所はもちろん、周囲を走り回ってぶつかった時の対策なども考慮し、万全を期しています。これは絶対ですので、ローカライズの初期段階から慎重に取り組んでいます。

——サポートも本格的に必要になってくるのは部品が使い始めて2〜3年後になると思うのですが、最近海外製品の方が部品やソフト面を交換しやすいような製造工程・部品が採用されていることが多く、むしろ保証が行いやすくなるかもしれません。

——来春の稼働予定ですが、レンタルプランも用意されているのですか？  
**開発** はい。レンタルプランは機ミダスエンターテイメントさんが担当されますので、ぜひお問い合わせください。

——実際のところ、まだまだ開発段階でこれから面白くなる部分をどこまで追加していくのか検討している最中ですが、年末にはロケテストを予定しておりますが、現段階から大きく進化したものを来年のJAEPOで御見せしますので、ぜひご期待ください。

**レンタルプラン有**  
 レンタルについては機ミダスエンターテイメントとご契約頂きます。詳細は別途ご案内いたします。